

Steg-för-steg-instruktion om hur man använder programmet för POL

(Utförligare beskrivning om funktioner i respektive fönster finns i Hjälp-fönstret, se även Utförlig instruktion för POL-programmet.)

Anslut

1. Anslut Sportident-enheten och skrivaren till respektive färgmärkt uttag. Anslut dator och skrivare till strömkälla och slå på datorn
2. Kontrollera att skrivaren är vald till standardskrivare, se instruktion under Felsökning nedan.

Tävlingsdata

3. Starta programmet genom att dubbelklicka på POL-ikonen på PC:ns skrivbord.
4. Klicka på "Tävlingsdata" i menyn överst.
5. Klicka på "Ny tävling" (Nu tas föregående tävling bort.)
6. Skriv in datum, klubb och plats. Obs! datumformat ex. 2017-03-23
7. Välj en bana.
8. Skriv in antal kartor, banlängd i meter samt kontrollerna. (Flytta mellan kontrollerna med Enter-tangenten.)
9. Banor och kontroller kan också exporteras från OCAD och laddas in via knapp " Import av bana från OCAD XML-fil"
10. Välj en ny bana och upprepa punkt 8. Gör så för alla banor.
11. Gå till COM-port och välj den som står sist.
12. Klicka på "Spara" och sedan på "Avsluta".
13. Du kan gå tillbaka hit till "Tävlingsdata" när som helst senare och ändra om något blivit fel.

Anmälan

14. Klicka på "Deltagare". Nu öppnas två fönster: "Registrering deltagare" och "Inläsning löparbrickor efter målgång". Dessa skall alltid vara öppna samtidigt. Programmet växlar själv mellan dem vid behov.
15. Låt en deltagare stoppa i sin bricka i Sportident-enheten. Är detta första brickan så kommer en fråga upp om detta är en test. Är det en test svara Ja så sparas inte uppgifterna, annars svara Nej. Nu ska bricknummer, namn, klubb och bana ha fyllts i automatiskt och uppgifterna flyttats ner på första raden i rutan under. Deltagaren är nu anmäld. Om ingenting händer är COM-porten fel. Gå tillbaka till "Tävlingsdata" och ändra.
16. Om deltagaren vill ha en annan bana, välj en ny bana i banrutan. Den nya banan skall nu ha ändrats i rutan under.
17. Om namn och klubb inte stämmer eller saknas: Skriv in namn i namnrutan och välj klubb och bana. Deltagaren skall nu finnas korrekt på första raden i rutan under.
18. Om texten "Ny Bricka" kommer upp finns inte brickan registrerad sedan tidigare. Registrera namn och välj klubb och bana.
19. Upprepa punkt 14-17 för samtliga deltagare.

20. För att ändra registrerade uppgifter markera löparen i listan och tryck på uppåt-pilen. Värdena flyttas då till redigeringsfältet. Ändra och tryck på nedåt-pilen och värdena sparas i listan.

Målgång

21. Efter målgång skall deltagaren läsa av sin bricka i Sportident-enheten. Programmet byter fönster till "Inläsning löparbricka efter målgång". Deltagarens uppgifter flyttas in i "Avlästa"-rutan och tas bort från rutan "Kvar i skogen".
22. Två resultatremсор skrivs ut. Den första skall deltagaren ha, den andra sätts upp på resultatstöret.
23. Om papperskvadd uppstår i skrivaren, rätta till det och låt deltagaren läsa av sin bricka en gång till.
24. Se till att samtliga deltagare läser av sina brickor så att rutan "Kvar i skogen" blir tom.

Resultatfiler

25. När samtliga deltagare läst av sina brickor, stäng fönstren och öppna "Rapporter". Kontrollera att resultatet ser rimligt ut på alla banor och klicka sedan på "Resultatfiler". Resultatlistor samt en uppgraderad bricknummerfil skapas.

Felsökning

Om programmet "hänger sig" av någon anledning, stäng samtliga fönster och avsluta programmet. Starta det sedan igen och fortsätt där du höll på.

Om inget händer vid inläsning av bricka, kontrollera COM-porten på bild "Tävlingsdata". Den skall normalt vara den som står sist.

Om ingen utskrift sker, kontrollera skrivarinställningen enligt följande:

1. Skrivaren heter Star TSP100Cutter (TSP143)
2. Kontrollera på bild "Tävlingsdata", "Välj Skrivare" att rätt skrivare är vald.
3. Gå in på datorns kontrollpanel genom att välja "Start" längst ner till vänster och sedan 'Kontrollpanelen'.
4. Dubbelklicka på "Skrivare och fax". Skrivaren Star TSP100Cutter (TSP143) skall ha status 'Klar' och ha en bock bredvid sig. Har den inte status 'Klar' är den inte ansluten rätt. Kontrollera att USB-kablarna är anslutna till datorn enligt färgmärkning. Finns inte boken där, dubbelklicka på skrivarikonen och klicka på 'Använd som standardskrivare' så sätts boken dit.
5. Testa skrivaren genom att trycka på "Test skrivare" på "Tävlingsdata"-bilden. Om det är rätt skall skrivaren skriva ut tre testrader.